

MIUR.AOODRSI Reg. Uff. prot. 18746/ USC del 25/09/2013

BANDO DI CONCORSO USR Sicilia – AICA
per gli studenti degli Istituti Scolastici secondari di I e II grado della Sicilia
a.s. 2013-2014

PROGETTI DIGITALI

L'Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia (USR Sicilia) e l'Associazione Italiana per l'Informatica ed il Calcolo Automatico (AICA) hanno sottoscritto un Protocollo d'Intesa finalizzato alla promozione di iniziative destinate al raggiungimento degli obiettivi dell'Unione Europea in materia d'innovazione tecnologica, d'istruzione, e di formazione.

Il Parlamento europeo ha individuato, con la Raccomandazione del 2006 (2006/962/CE) - recepita nella normativa italiana con il "Decreto 22 Agosto 2007 Regolamento recante norme in materia di adempimento dell'obbligo di istruzione" - tra le otto competenze chiave per l'esercizio della cittadinanza attiva e per l'apprendimento permanente, la *competenza digitale*.

In tale ottica e per promuovere lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti viene bandito il concorso **PROGETTI DIGITALI**.

Regolamento del concorso

Art. 1 - Finalità

L'AICA, nell'ambito delle iniziative previste dal Protocollo d'Intesa con l'USR Sicilia, indice il concorso "**PROGETTI DIGITALI**" rivolto agli studenti di tutti gli istituti di istruzione secondaria di I e II grado della Regione Sicilia.

Finalità del concorso:

- favorire lo sviluppo di competenze per l'approccio alle Information Communication Technology (ICT), puntando su un coinvolgimento degli studenti che permetta il passaggio da un ruolo solo ricettivo ad un ruolo attivo nella costruzione della conoscenza, nell'esplorazione della realtà, nella riflessività e da questa ad un saper agire consapevole e contestualizzato nei confronti delle ICT;
- promuovere percorsi di formazione particolarmente innovativi attraverso l'uso delle nuove tecnologie, per favorire lo sviluppo di capacità critiche e creative dei giovani.

Si invitano pertanto gli studenti a ri-tracciare argomenti, approfondimenti ed esperienze su tematiche oggetto di studio nel corrente anno scolastico e per loro particolarmente significative, attraverso la produzione di videoclip, percorsi multimediali, prodotti off-line oppure on-line, fruibili dai principali player (VLC, Media player) o browser.

Art. 2 Destinatari del bando

Destinatarie del bando sono le classi degli Istituti Scolastici Secondari di Primo e Secondo grado della Sicilia, anno scolastico 2013/2014

Art. 3 Modalità di partecipazione

Le scuole che intendono partecipare al concorso dovranno:

- inviare la scheda di adesione (allegato A) a redazione.web@usr.sicilia.it entro il **31 ottobre 2013**;
- individuare un docente referente che supporterà gli studenti ed i docenti coinvolti nell'elaborazione del progetto.

Gli elaborati/prodotti finali dovranno essere accompagnati dalla scheda di progetto acclusa (allegato B) compilata a cura del docente referente. Non saranno presi in considerazione prodotti privi di tale scheda o dei requisiti richiesti.

Scheda di adesione e scheda progetto dovranno essere siglate anche dal Dirigente Scolastico.

Il prodotto e i materiali devono essere inediti (cioè mai pubblicati, neppure in Internet) e non saranno restituiti. Non sono ammesse opere che partecipino contemporaneamente ad altri concorsi.

Il termine ultimo per la presentazione dei prodotti è il **30 gennaio 2014**.

I materiali dovranno essere inviati in formato digitale all'indirizzo: **USR Sicilia – Direzione Generale – all'attenzione del referente AICA Ing. Bernardo Moschella - Via Fattori 60, 90146 Palermo**; in aggiunta possono anche essere resi reperibili su cloud (Drop box; Google drive).

Art. 4 Valutazione

I lavori pervenuti saranno valutati da una Commissione, appositamente istituita dall'USR.

I materiali saranno valutati e sarà assegnato un punteggio in base ai seguenti criteri:

1. grado di innovazione nella didattica;
2. grado di partecipazione/interazione degli studenti, con compiti in cui si richiede loro la produzione di materiali digitali, la consultazione di fonti diversificate in rete, la partecipazione a comunità di pratica online, la risoluzione di problemi autentici;
3. supporto dato dalle ICT al setting di apprendimento ed alla didattica;
4. eventuale collaborazione attivata tra i docenti della classe;
5. prodotto finale (significatività, creatività, trasferibilità)

Ogni criterio avrà una valutazione da 1 a 5, solo il criterio 3 vedrà raddoppiato il punteggio; in caso

di parità, la Commissione potrà disporre di ulteriori 5 punti complessivi, per ciascun componente, da assegnare liberamente ai lavori in parità. Se anche in questo caso si raggiungesse la parità il primo premio verrà assegnato ex aequo e il valore previsto suddiviso tra i vincitori.

Art. 5 Premi

Verranno assegnati complessivamente **6 premi** del valore di **€ 800,00 ciascuno** *due* per la sezione della scuola secondaria di I grado, *due* per quella del primo biennio della secondaria di II grado e *due* per quella dell'ultimo triennio della secondaria di II grado.

Il premio è destinato all'istituzione scolastica partecipante che presenta il prodotto.

La Commissione assegnerà delle **menzioni speciali** come giusto riconoscimento simbolico agli autori che si saranno distinti per l'impegno e la creatività dimostrati.

I docenti referenti che hanno supportato le classi vincitrici potranno accedere gratuitamente all'esame di una delle certificazioni informatiche messe a disposizione dall'AICA e indicate nell'allegato C (Elenco Certificazioni AICA).

I vincitori e gli autori che avranno ricevuto menzioni speciali saranno premiati **nel corso di un evento in data e luogo da definire**. La premiazione è a cura di AICA.

Art. 6 Utilizzo finale dei lavori e responsabilità dell'autore

Fatta salva la proprietà intellettuale delle opere che rimane all'autore/agli autori, l'Ufficio Scolastico Regionale, Direzione Generale per la Sicilia e l'AICA si riservano il diritto all'utilizzo delle opere selezionate per attività istituzionali, pubblicizzazione sul sito web e per tutte le attività di promozione dell'iniziativa.

Palermo, 25 settembre 2013

**Il Direttore Generale
Maria Luisa Altomonte**



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Sicilia
Direzione Generale

MPI.AOODRSI.REG.UFF. 18748/USC
Ufficio supporto per le decisioni

Palermo, 25 settembre 2013

Ai Dirigenti delle scuole secondarie di I e II grado della Sicilia
Al Dott. Giulio Occhini - Direttore AICA
Al Dott. Salvatore Garro – Rapporti Istituzionali AICA

E, p.c.

Ai Dirigenti degli Uffici degli ambiti territoriali della Sicilia
Al sito web dell'USR Sicilia

Loro sedi

Oggetto: Concorso USR Sicilia - AICA per la promozione delle competenze digitali tra gli studenti. Anno scolastico 2013/2014

Si trasmette in allegato la documentazione relativa al Concorso promosso da questo Ufficio e da AICA e rivolto agli alunni delle scuole secondarie di 1° e 2° grado della Regione Sicilia.

L'iniziativa rientra nell'ambito delle attività prevista dal Protocollo d'Intesa tra l'USR Sicilia ed AICA del 13 giugno 2012.

Si ringrazia per la collaborazione.

IL DIRETTORE GENERALE

Maria Luisa Altomonte

Responsabile del procedimento
Bernardo Moschella
Tel. 091-6909241
Mail: bernardo.moschella@istruzione.it



Via Fattori, 60 - 90146 Palermo - Tel. 091/6909111 - Fax n. 091/518136

<http://www.usr.sicilia.it> pec: drsi@postacert.istruzione.it e-mail: direzione-sicilia@istruzione.it



AICA
Associazione Italiana per l'Informatica
ed il Calcolo Automatico



Allegato A

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

Scheda di adesione

Da inviare a redazione.web@usr.sicilia.it entro il **31 ottobre 2013**.

DATI DELL'ISTITUZIONE SCOLASTICA

DENOMINAZIONE ISTITUTO

Città _____
prov _____
Indirizzo

Telefono _____ cell. _____
fax _____
e-mail _____
Dirigente scolastico _____
Referente progetto _____

Data

Firma del Dirigente



Allegato B

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

SCHEDA PROGETTO

Dati dell'istituzione scolastica

Codice Meccanografico _____

Denominazione _____

Indirizzo _____ Comune _____

Indirizzo posta elettronica _____

1. Descrizione dell'attività/progetto

Classe coinvolta	
Docente referente	
Altri docenti coinvolti	
Eventuali collaborazioni esterne	

Titolo dell'attività/progetto	
Descrizione dell'esperienza	
Tematica affrontata	
Traguardi di apprendimento	
Metodologia/e	

2. Ideazione - Descrivere sinteticamente la fase di ideazione del progetto

Il contesto della classe	
L'idea chiave	
La funzione delle ICT e dei Media	

3. Progettazione

Risorse e strumenti digitali utilizzati nel corso dell'attività	
Descrizione delle modalità di utilizzo delle risorse	

3.1 "Sceneggiatura" del progetto -Descrivere il progetto didattico per macrosequenze di azioni.

- Sequenza n. 1	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

- Sequenza n. 2	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti

- Sequenzan....	
Descrizione della sequenza	
Risorse utilizzate e loro funzione nella sequenza	Cosa fa il docente
	Cosa fanno gli studenti
-	

4. Documentazione del progetto

Tipologia prodotto realizzato	
Descrizione prodotto finale	
Materiali realizzati	
Condizioni di trasferibilità	
Reperibilità dei materiali	
Materiali inviati	



Allegato C

BANDO DI CONCORSO – PROGETTI DIGITALI

CERTIFICAZIONI INFORMATICHE EUROPEE GESTITE DA AICA PER L'ITALIA

Programmi	Certificazione
ECDL	ECDL “core” start (quattro esami)
	ECDL “core” full (sette esami)
	ECDL “Core Update”
	ECDL “Advanced” (quattro esami)
	ECDL “CAD 2D”
	ECDL “CAD 3D”
	ECDL “Health”
	ECDL “GIS” (tre esami)
	ECDL “Imagediting”
	ECDL “Webediting”
	ECDL “Multimedia” (tre esami)
EUCIP	EUCIP “core” (tre esami)